

Hội thi sáng tạo giáo dục CRÉATHON 2018



Hội thi do Trường Đại học Poitiers, Tổ chức Đại học Pháp ngữ (AUF), Hiệp hội Doanh nghiệp Công nghệ số (SPN) và Mạng lưới Phát triển Nội dung Sư phạm (Canopé) thuộc Bộ Giáo dục Pháp cùng phối hợp tổ chức.

Mục tiêu: phát triển các giải pháp ứng dụng công nghệ mới và tư duy sáng tạo trong dạy học nói riêng, giáo dục nói chung (trong mọi tình huống, bối cảnh, kể cả tự học và học tập suốt đời) cho phù hợp với các yêu cầu của thời đại mới.

Đề tài: sẽ được công bố vào ngày đầu của Hội thi, xoay quanh các lĩnh vực công nghệ số, giáo dục và cộng đồng Pháp ngữ.

Đối tượng: các nhóm từ 3 đến 5 người, thuộc mọi lứa tuổi hoặc thành phần nghề nghiệp (học sinh, sinh viên, giáo viên, doanh nhân...), với ít nhất 1 người biết tiếng Pháp (để trình bày nội dung bằng tiếng Pháp).

Hình thức thi:

- **Vòng 1:** Biên soạn đề án và trình bày ý tưởng.
 - Thời gian: làm và nộp sản phẩm tại chỗ trong tối đa 24 giờ, bắt đầu từ 10:00 (giờ Paris), tức 17:00 (giờ Hà Nội), ngày 16/05/2018.
 - Địa điểm: Đầu cầu chính tại Poitiers, Pháp. Các đội dự thi từ xa thông qua các Campus numérique francophone (CNF) của AUF.
 - Nội dung: công bố chủ đề hội thi; thảo luận ý tưởng; lựa chọn ý tưởng; biên soạn đề án (theo mẫu của BTC); thực hiện tại chỗ một (01) đoạn phim giới thiệu ý tưởng dài tối đa 3 phút.

Người đại diện nhóm đăng kí trực tuyến tại <https://www.reseau-canope.fr/creathonc2e/>, chậm nhất đến hết ngày 09/05/2018. Các đội tại Việt Nam khi đăng kí sẽ chọn địa điểm thi là: Campus numérique francophone de Hồ Chí Minh-Ville.

- **Vòng 2:** 5 đội trúng tuyển sau vòng 1 sẽ hoàn thiện đề án trong vòng 5 tháng, với sự tư vấn của các chuyên gia quốc tế thích hợp do BTC giới thiệu. Làm việc từ xa.
- **Vòng 3:** Từ 08 đến 12/10/2018, các đội thi vòng 1 qua mạng lưới CNF/AUF nếu trúng tuyển tiếp sẽ được đài thọ chi phí tham gia Hội nghị Công nghệ Giáo dục Châu Âu (Campus e-éducation – C2E), với các chuyên đề tập huấn chuyên sâu do SPN và Canopé tổ chức. Các đội trúng tuyển sẽ trình bày đề án trước công chúng để đánh giá và bầu chọn.

Các tác giả tự do lựa chọn hình thức phát triển sản phẩm của mình (ứng dụng di động, trò chơi giáo dục, ...) Tuy nhiên, kết quả trình bày tại hội thi phải bao gồm: một đoạn phim giới thiệu đề án dài tối đa 3 phút, và một bản kế hoạch triển khai chi tiết. Các đề án sẽ được các chuyên gia của hệ sinh thái công nghệ số Poitiers (luật gia, chuyên gia công nghệ giáo dục, tài chính, truyền thông...) hỗ trợ tư vấn để phát triển thành dự án start-up hoặc thương mại hoá sản phẩm.

Thông tin chi tiết: c2e-poitiers.com/creathon-2018/.